

ICC キッズ・プログラム 2016

大西景太
ONISHI Keita

お知らせ
2016.6

ICC キッズ・プログラム 2016
気づきフィルター メディア・アートの要素を探してみよう

touch.plus
touch.plus



2016年7月16日^土 → 8月31日^水

時里充
TOKISATO Mitsuru

気づきフィルター

NTTインターコミュニケーション・センター [ICC] ギャラリーA

開館時間 午前11時～午後6時 | 休館日 月曜日(月曜が祝日の場合翌日)、保守点検日(8/7) | 主催 NTTインターコミュニケーション・センター [ICC]
後援 渋谷区教育委員会、新宿区教育委員会、中野区教育委員会、文京区教育委員会

メディア・アートの

ヌケメ 菅野創 よしだともふみ 山本詠美

Nukeme, KANNO So, YOSHIDA Tomofumi and YAMAMOTO Emi

要素を

パンタグラフ

PANTOGRAPH

入場無料
Admission Free

探してみよう

PROTOROOM (フニダ・キム、スンボム・キム)

PROTOROOM (Hoonida KIM, SeungBum KIM)

ICC キッズ・プログラム 2016

気づきフィルター メディア・アートの要素を探してみよう

今年のICCキッズ・プログラムは、メディア・アート作品をかたちづくる要素に着目します。

私たちが見たり聞いたり感じたりできる、いろいろな感覚が組み合わされて表現されているのがメディア・アートの特徴のひとつです。不思議に思える作品も、私たちの日常的な出来事からヒントを得て作られていたりします。

そのような作品をかたちづくる要素のひとつひとつを探することで、作品への理解を深めることをテーマにしています。

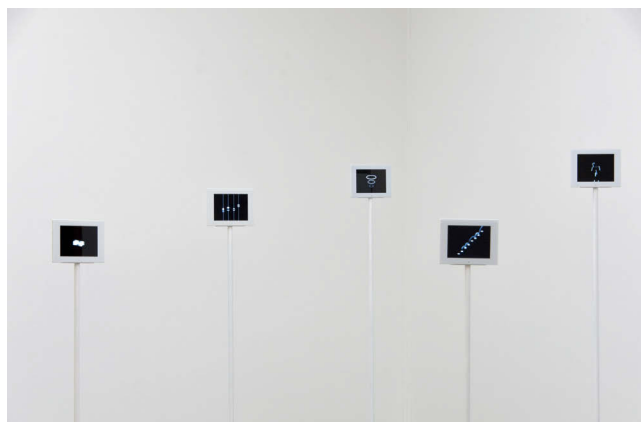
音を見る、動きを聞くというような、普段、自然に行なっていることを改めて気づかせてくれる作品、タブレット上を動き回することで、人が指ですのと同じようにコントロールできるロボット、失敗のように見えることの中から良さを見出して表現した編み物、アニメーションとして見えるための仕組みを自分で探したり考えたりできるターンテーブル、コンピュータが複雑な仕事をするのも、単純な動きの組み合わせからできていることがわかる作品、などを展示します。

作品を体験し、気づくというフィルターを通して、メディア・アートの要素を見つける探検に出かけよう！

大西景太

《Forest and Trees》2011年

12個のデジタル・フォトフレームが展示空間に配置されています。そのひとつひとつでは、シンプルなアニメーションが再生され、その動きに合わせた効果音が流れます。そのアニメーションの動きの印象から架空の音があてられているように感じたり、また逆に、音の印象を視覚化したようにも感じることができるよう制作されています。音と映像を同等に鑑賞できることをコンセプトとしたインスタレーション作品です。

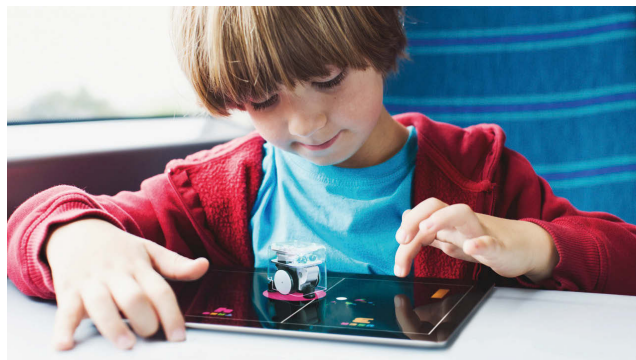


大西景太 | 1980年神奈川県鎌倉市生まれ。2006年東京藝術大学大学院修了。動きと音のリンクを手法とした映像インスタレーション作品の制作活動を行なうほか、ミュージック・ビデオ、CMなどの映像制作に携わる。2010年度より東京工科大学デザイン学部講師。平成24年度[第16回]文化庁メディア芸術祭 エンターテインメント部門新人賞受賞。

touch.plus

《TABO》2016年-

スマートフォンやタブレットというデジタル・デバイスは、画面にタッチして操作することで、直接画面内の情報に触れているような体験を可能にしました。また自律的に活動するロボットも近年になって個人的に購入できるくらいまで一般的になってきました。しかしパーソナル・ロボットというにはまだ時間がかかりそうです。《TABO》は、タブレットのタッチ・インターフェイスを通じて、人とインタラクティブに活動するロボットで、なにより掌に乗ってしまう小ささからぐっと身近に感じられるパーソナル・ロボットといえます。ロボットとタブレットによる近年身近になりつつあるメディアとの新しいインタラクションを体験できます。



touch.plus | 株式会社バスキュールとプログレス・テクノロジーズ株式会社による「コミュニケーションとテクノロジーの視座から既存のヒト・モノ・コトを拡張し、未来にタッチする」ことを目的に、企業の垣根を超えてスペシャリストが集うプロダクトチーム。

時里充

新作

映像の中で起こっている事象のなかから、その映像のフレーム内に映しだされている現象のみが、モニター手前にあるカウンターでカウントされていきます。ここには人の推測は含まれません。人は目の前で起こっていたことが視界から外れても、知覚できる現象の連続性などから事象が継続しているように認識し、数えることができます。カウンターが加算する様子と、映像から推測される数との違いから、どのような発見が得られるでしょうか。



時里充 | 兵庫県生まれ。2010年岐阜県立国際情報科学芸術アカデミー [AMAS]、2012年多摩美術大学卒業。画面に関する実験と観察を行ない、それを元に作品を制作している。主な展覧会に、「照準と流出」(art space kimura ASK?, 東京, 2012)、「Extended Senses 3rd」(ソウル, 2012)、「いま、映像でしゃべること?」(渋谷ヒカリエ8/, 東京, 2013)、「エマーゼンシース! 022」(視点ユニット)(ICC, 2014)、「見た目カウント」(SOBO, 東京, 2016)など。

ヌケメ 菅野創 よしだともふみ 山本詠美

「ニッティングマシーン・ハックとグリッチニット」2013年-

音や画像などに発生するエラーやノイズを美的に捉え直すグリッチアートの美学を応用し、ニッティングマシンの誤使用によって起きる糸のほつれなどのエラーをフィジカルなグリッチとして解釈・再発見し、その質感を表現したグリッチニット。90年代に生産が終了した家庭用編み機をコンピュータから画像を送れるように改造し、それぞれの表現の可能性を掛けあわせて提示します。

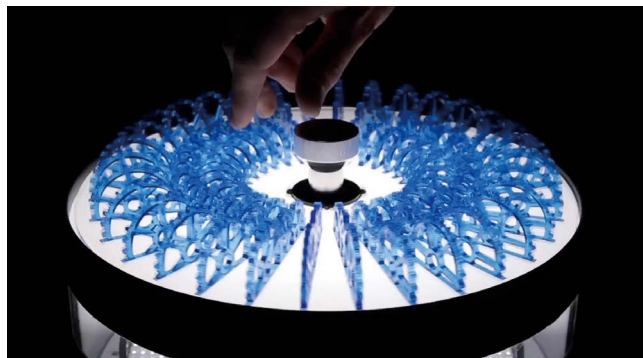


ヌケメ 菅野創 よしだともふみ 山本詠美 | グリッチニット・プロジェクトに携わる4人のメンバー。ファッションデザイナーのヌケメ、アーティストの菅野創、テクノ手芸部というアートユニットとしても活動するよしだともふみ、FabLab渋谷の山本詠美がプロジェクトを開始し、クラウド・ファンディングでの支援を経てプロジェクトを成功させた。

パンタグラフ

《アニメーション・ターンテーブル》2016年

アニメーションは、連続的に描かれた絵を順に見せることで、動いているように見せています。ICCコレクションである《ジャグラー》は機械的に光の明滅と立体のオブジェの回転を同期させることで、立体アニメーションとして見せる作品ですが、《アニメーション・ターンテーブル》は体験者自らがオブジェを回転させ、その速度を調整することで、アニメーションの様子をさまざまに変えることができます。

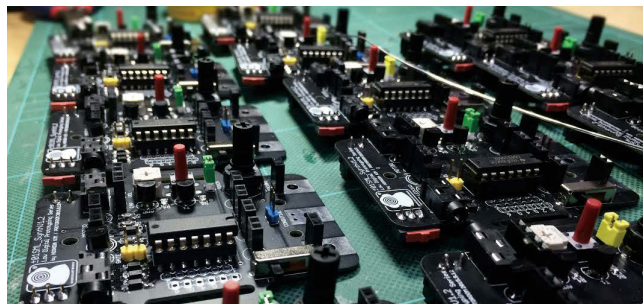


パンタグラフ | 立体造形と立体アニメーション専門のアーティストユニット。作品や書籍、ワークショップを通じて「実物」の存在感や「動き」の本質を探る。「動きのカガク」展(21_21 DESIGN SIGHT, Tokyo, 2015)への出品、NHK BSプレミアム「80年後のKENJI」映像制作、Googleプロモーションムービー・エイプリルフール企画用の映像制作を行なう。著書に「造形工作 アイデアノート」「パラレルワールド御土産帳」など。

PROTOROOM (フニダ・キム、スンボム・キム)

《sensuous transforming of 0 | 1 signal Ver.1》2016年

コンピュータ処理の基本は論理演算です。それを行なうための回路が論理回路で、コンピュータ基盤を構成する最小の要素と言えます。作家が開発した0と1の変化を起こすだけの回路キットを使用して、その変化をLEDの点滅などに変換したり、複数個のキットをつなげることによって複雑な表現が可能になることを体験します。



PROTOROOM (フニダ・キム、スンボム・キム) | 2014年から活動するフニダ・キムとスンボム・キムからなるニュー・メディア・アート・コレクティブ。主に自ら制作したキット(無形、有形)を媒体にして作品を制作している。「キット(Kit)」はメタ的な媒体であり、感じる(感覚)、そして考える(思考)ことを可能にさせる。また、キットは、コンピューティング媒体の根本的な要素を直接に感じる(感覚)機会となり、生態系の一部となったテクノロジーに対しての新しい考えや議論を作り、これらをつなげる媒体になる。これらを「Tech × Kit × Critics」というプロジェクト化をして、展示、ワークショップなどの活動を行なっている。

関連イベント

会期中には出品作家によるイベントやスタッフによるワークショップを開催予定です。ワークショップ申込方法や最新の情報はホームページなどでお知らせします。関連イベントは全て参加費無料です。

ワークショップ PROTOROOM

インプット アウトプット キット
「Input Output Kit ワークショップ」

開催日 7月16日[土]、17日[日] 各日とも午後1時30分～
事前申込制

ワークショップ PROTOROOM

インプット アウトプット キット
「ICCスタッフによる Input Output Kit ワークショップ」

開催日時 7月22日[金]、7月24日[日]、7月26日[火]、7月30日[土]、
8月3日[水]、8月4日[木] 各日とも午後1時30分～
事前申込制

ワークショップ touch.plus×ワオっち!

「iPadの上の小さなロボットをプログラムでうごかそう!」

開催日時 8月6日[土] 午前11時30分～、午後2時～、午後4時～
事前申込制

トーク PROTOROOM

アーティストトーク

開催日 8月13日[土] 午後6時30分～

パフォーマンス ヌケメ 菅野創

アーティスト・デイ

開催日時 7月23日[土](ヌケメ)、7月31日[日](ヌケメ)、8月11日[木・祝]
(ヌケメ)、8月20日[土](ヌケメ、菅野創) 各日とも午後1時～4時

ワークショップ 大西景太

「アニメーションで音楽を作ろう!」

開催日時 8月21日[日]、8月23日[火] 各日とも午前11時30分～、
午後1時15分～、午後2時15分～、午後4時～
事前申込制

パフォーマンス 時里充+aokid

「見たい目カウント 実演レッスン①」

開催日時 8月27日[土] 午後1時30分～、午後4時～

ワークショップ パンタグラフ

「アニメーションの不思議を発見しよう」

開催日時 8月28日[日] 午前11時30分～、午後2時30分～
事前申込制

*掲載されている情報は2016年6月30日現在のものです。

同時開催の展示

「オープン・スペース 2016 メディア・コンシャス」

会期 2016年5月28日[土]～2017年3月12日[日]

会場 NTTインターコミュニケーション・センター [ICC]

開館時間 午前11時～午後6時

休館日 月曜日(月曜が祝日の場合翌日)、

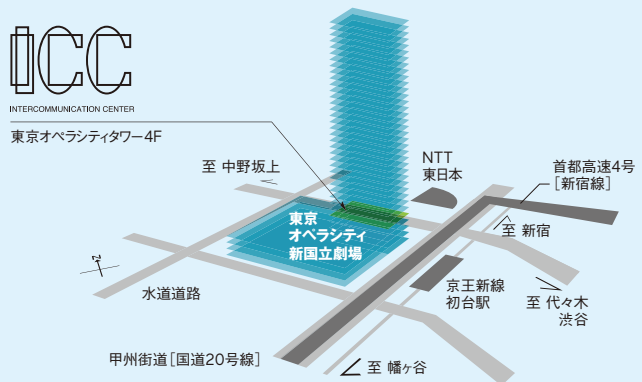
年末年始(12/29-1/4)、保守点検日(8/7、2/12)

入場無料

主催 NTTインターコミュニケーション・センター [ICC]

NTTインターコミュニケーション・センター [ICC]

NTTインターコミュニケーション・センター [ICC]は、日本の電話事業100周年(1990年)の記念事業として1997年4月19日、東京/西新宿・東京オペラシティタワーにオープンしたNTT東日本の運営する文化施設です。ICCは「コミュニケーション」というテーマを軸に科学技術と芸術文化の対話を促進し、豊かな未来社会を構想していきます。



住所 〒163-1404 東京都新宿区西新宿3-20-2

東京オペラシティタワー4階 京王新線初台駅東口から徒歩2分

お問い合わせ ☎ 0120-144199

E-mail query@ntticc.or.jp

URL <http://www.ntticc.or.jp/>



広報に関するお問い合わせ

NTTインターコミュニケーション・センター [ICC]

広報担当 赤坂恵美子

TEL 03-5353-0800

FAX 03-5353-0900

E-mail query@ntticc.or.jp

URL <http://www.ntticc.or.jp/>